

大马版 XBOX

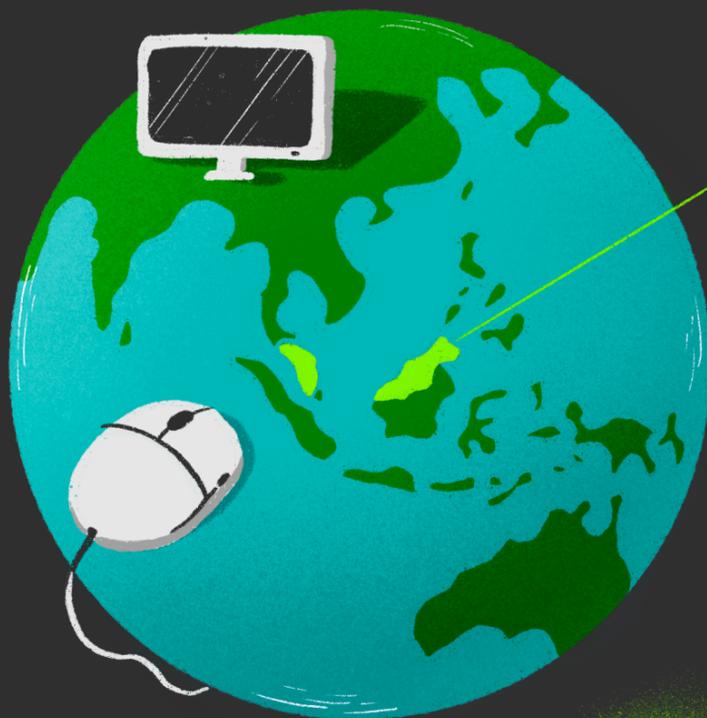


全球游戏产业

- 市值逾2,000亿美元!
- 规模最庞大, 增长最快速的娱乐事业

当前...
30亿
游戏玩家
遍布全球

预计到了2030年
时将增加至**45亿人**



大马

本地游戏产业
营业总额 (2022年):
约4亿8,910万美元

预计到了2027年时
玩家人数将达:
1,620万人

关于 XBOX

每月活跃用户
1亿人

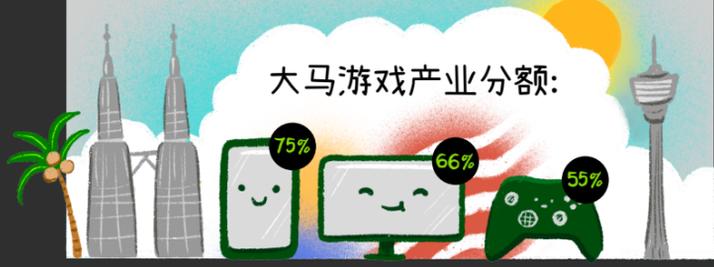
- **GAME PASS** 全球会员2,500万人
- 第一人称电玩公司 已从**5**家增至**23**家



平台

电玩为什么重要?

- 增添生活乐趣
- 交朋友
- 创新创意



游戏内容 大马前三大

>4,600 开发员 分布在 **94国**

>25亿美元 权力金

超过 **3,000** 个游戏 已发表

3年来伙伴们创造的 营业额已增**双倍**

- 1 HALO INFINITE**
- 2 SEA OF THIEVES**
- 3 MINECRAFT**

PC GAME PASS 服务

- 通行**46国**
- 推介于2022年:
 - 大马
 - 泰国
 - 菲律宾
 - 印尼
 - 越南

@moodoodles 为 Xbox 绘制

资料来源: Xbox Wire (2022年3月); Microsoft (2022年1月); Statista (2022); Newzoo (2020).